

STAGES & JOURNÉES FUN SCIENCES

DANS VOTRE VILLE OU COMMUNE

VACANCES SCOLAIRES 2026



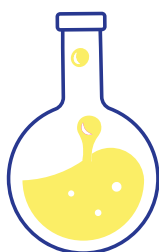
Cap SCIENCES



DU PEPS POUR VOS
STAGES ET PLAINES DE
VACANCES

TABLE DES MATIÈRES

Introduction.....	p.3
Formules Congés scolaires 2026.....	p.4
Stages Combinés	p.5
Mi-temps Fun Sciences	p.5
Stage Mini-Kids (4-5 ans)	p.5
Stages Kids (5-8 ans)	p.5
Stages Juniors (8-12 ans)	p.6
Mi-temps Sport ou jeux.....	p.8
Formules et tarifs.....	p.9
Journées Découvertes	p.10
Animations Funny Sciences (5-8 ans).....	p.10
Animations Crazy Sciences (8-12 ans)	p.10
Formules et tarifs.....	p.11
Modalités pratiques	p.12
Ils nous font confiance.....	p.12
Une équipe à votre service	p.13



DES SCIENCES **POUR** GRANDIR, S'ÉMERVEILLER APPRENDRE ET DÉCOUVRIR

Faites vivre aux enfants de votre ville ou commune de folles aventures scientifiques. Avec Cap Sciences, ils perceront les mystères du monde qui les entoure, de l'univers infini aux profondeurs de l'océan en passant par l'exploration du corps humain ou encore la découverte de la paléontologie. Accompagnés par nos animateurs diplômés, ils réaliseront des expériences détonnantes qu'ils pourront refaire à la maison pour épater parents et ami.e.s !

Organisés sur de nombreux sites en Wallonie et à Bruxelles, **nos stages combinés et nos journées découvertes s'adressent aux enfants âgés de 4 à 12 ans**. Toutes les expériences proposées sont validées par notre Service pédagogique. Parfaitement inoffensives et toujours adaptées à l'âge des enfants, elles s'articulent autour de thèmes variés. Succès et amusement garantis !

Cap Sciences est une association active en Fédération Wallonie-Bruxelles depuis 2004. Fondée par des enseignants passionnés, elle organise des expériences scientifiques pour enfants tout au long de l'année, en milieu scolaire, en activités parascolaires et en stages de vacances. A travers une approche pédagogique originale, notre asbl initie les jeunes à la démarche scientifique. Avec Cap Sciences, ce sont eux qui émettent les hypothèses, les vérifient par l'expérimentation, en tirent des conclusions et les confrontent avec celles d'autres jeunes. Cap Sciences bénéficie du soutien de la Wallonie, de la Région de Bruxelles-Capitale et de la Fédération Wallonie-Bruxelles.

Cap SCIENCES



Infos et réservations
010 68 16 10
info@capsciences.be

FORMULES CONGÉS SCOLAIRES 2026

1 STAGES COMBINÉS

5 JOURS

Pour les villes et communes qui veulent proposer des stages scientifiques de cinq jours.

• FORMULE « FUN SCIENCES & FUN GAMES »

5 DEMI-JOURNÉES
FUN SCIENCES
PRISES EN CHARGE PAR CAP SCIENCES



5 DEMI-JOURNÉES
FUN GAMES
PRISES EN CHARGE PAR CAP SCIENCES

- Un animateur Cap Sciences encadre un groupe de max 16 enfants
- L'animateur Cap Sciences assure 15h d'activités scientifiques et 15h d'activités récréatives par semaine

• FORMULE « ONLY FUN SCIENCES »

5 DEMI-JOURNÉES
FUN SCIENCES
PRISES EN CHARGE PAR CAP SCIENCES



5 DEMI-JOURNÉES
SPORTIVES OU RÉCRÉATIVES
PRISES EN CHARGE PAR LA COMMUNE
OU LA VILLE PARTENAIRE

- Un animateur Cap Sciences encadre deux groupes de max 16 enfants
- Les groupes sont animés en alternance le matin et l'après-midi
- L'animateur Cap Sciences assure 2 x 15h d'activités scientifiques par semaine

2 JOURNÉES DÉCOUVERTES

Pour les villes et communes qui veulent pimenter leurs plaines et stages de vacances avec une journée spéciale 'sciences'.

1 JOUR

2, 3 OU 4 ANIMATIONS
CRAZY SCIENCES
EN UNE JOURNÉE



- Un animateur Cap Sciences encadre de deux à quatre groupes de max 16 enfants
- Les animations ont une durée de 1h30
- L'animateur Cap Sciences assure de 3h à 6h d'activités scientifiques par jour



1

STAGES COMBINÉS

MI-TEMPS

FUN SCIENCES

5 JOURS

CHAQUE SEMAINE DE STAGE S'ARTICULE AUTOUR D'UN THÈME QUI EST ABORDÉ À TRAVERS UNE FOULE D'EXPÉRIENCES SCIENTIFIQUES PALPITANTES.

Découvrez dans cette section notre vaste choix de thématiques et choisissez celles qui feront vibrer les enfants de votre ville ou commune cette année ! Notez que nos stages scientifiques sont toujours combinés à des activités sportives ou récréatives.

STAGES MINI KIDS (4-5ANS)

Les mini-savants (durée d'animation: 5 x 3h)

NEW



Lors de ce stage, tu rejoindras Capitaine Curio, un petit génie scientifique, qui a découvert un livre mystérieux. Chaque jour, tu l'aideras à en percer les secrets de son ouvrage en réalisant des expériences détonnantes : créer un arc-en-ciel, maîtriser l'électricité, provoquer des réactions chimiques, et explorer le monde des petites bêtes. En fin de semaine, tu l'aideras à résoudre une enquête. Un stage pour éveiller ta curiosité et plonger dans l'univers fascinant des sciences !

Les mini-explorateurs (durée d'animation: 5 x 3h)



Durant ce stage, tu accompagneras Monsieur Fox, un renard fûté et ingénieux. En suivant ses péripéties, tu réaliseras d'incroyables découvertes et relèveras de nombreux défis. Prépare-toi à élaborer des cocktails de couleurs, à composer d'étranges mélodies, à découvrir de nouvelles saveurs ou encore à manipuler des matières aux propriétés surprenantes... Chaque jour, tu émettras des hypothèses que tu vérifieras en effectuant des expériences extraordinaires. Alors, prêt.e à te lancer dans l'aventure ?

Les mini-découvreurs (durée d'animation: 5 x 3h)



Pendant ce stage, tu accompagneras l'aventurier Jack le Croco dans ses folles expéditions. Tu exploreras le royaume fascinant des animaux, tu découvriras la pression de l'air en faisant décoller une fusée et tu utiliseras même les pouvoirs du magnétisme pour sauver l'île de Potamour l'hippopotame menacée par la pollution. En cours de route, tu créeras aussi des messages codés à l'aide de peinture thermochromique. Et, en fin de stage, muni de ta loupe, tu mèneras une chasse au trésor palpitante !

Pour ces stages destinés aux tout-petits, la commune ou ville partenaire désigne et rémunère un étudiant qui assure l'encadrement du groupe, en plus de l'animateur Cap Sciences, durant toutes les activités.

STAGES KIDS (5-8ANS)

Graines de génie (durée d'animation: 5 x 3h)



Suis ton ami Firmin le Nain dans ses folles aventures : découverte sensorielle de la forêt, sensibilisation aux sons, développement du toucher, simulation d'un arc-en-ciel, jeux sur les couleurs, atelier cuisine (crêpes), observation d'un ver de terre, plantation d'une graine de haricot, ... Amusement (intelligent) garanti !

Les p'tits inventeurs (durée d'animation: 5 x 3h)



Lancé dans une folle course-poursuite spatio-temporelle, tu voyageras à travers les âges au gré des indices laissés par le vilain AntiScientix. Tout au long de la semaine, tu réaliseras de chouettes expériences afin de déjouer les pièges mis sur ta route. De l'époque des dinosaures en passant par la Préhistoire ou encore le Moyen-Âge, tu le poursuivras sans relâche et le feras trembler en utilisant tes talents de scientifique en herbe.



Les p'tits curieux (durée d'animation: 5 x 3h)

NEW



Embarque pour une aventure interstellaire aux côtés de Maxwell, un extraterrestre espiègle ! Durant ce stage, tu auras pour mission de sauver la planète Plexus en déjouant les plans machiavéliques du vilain Wheeler. Tu relèveras des défis scientifiques palpitants : observer au microscope, réparer un vaisseau spatial, programmer un robot ou créer des amulettes phosphorescentes. De la découverte de minéraux à la fabrication de fluides non-newtoniens, chaque jour sera rythmé par des énigmes et des expériences.



Agent secret (durée d'animation: 5 x 3h)



Muni.e de ta loupe, entre dans la peau d'un véritable agent secret. Collecte des indices et analyse-les au labo, deviens un incollable en empreintes digitales, apprends à déchiffrer des messages secrets et réalise même ta valisette d'espion, un condensé d'accessoires farfelus pour voir... sans être vu. Alors, prêt.e pour l'aventure?



Le magicien des sciences (durée d'animation: 5 x 3h)

Tu adores la magie et aimerais faire des tours pour épater tes ami.e.s? Faufile-toi dans les coulisses du spectacle d'un magicien, découvre ses trucs et astuces et deviens un roi de l'illusion. Du mystère des couleurs à l'équilibre des corps en passant par la chimie amusante, tu comprendras que la science est partout. Et que grâce à elle, tout s'explique !



Les arsouilles du labo (durée d'animation: 5 x 3h)

L'équipe des arsouilles n'attend plus que toi ! Chaque jour de stage, tu viendras en aide à un ami qui a vraiment besoin de votre équipe de choc. En suivant les recettes de 'Monsieur Incroyable', tu deviendras un véritable savant fou ! Et, en fin de stage, tu pourras même concocter une fête d'anniversaire scientifique inoubliable. Alors, prêt.e à relever le défi ?

Savants fous (durée d'animation: 5 x 3h)



Entre dans le labo d'un savant hors du commun et réalise avec lui des expériences extraordinaires. Avec tes ami.e.s, tu fabriqueras du sable à modeler fluo, tu simuleras un geyser et tu joueras même avec des rayons laser dans un labyrinthe miniature. Tu t'initieras aussi à la robotique grâce à Thymio II, un robot trop rigolo. Un stage palpitant à ne rater sous aucun prétexte !

STAGES JUNIORS (8-12ANS)

Police scientifique (durée d'animation: 5 x 3h)



Muni.e de ta loupe, rends-toi sur une scène de crime et retrouve les traces laissées par un dangereux criminel. Une fois les indices relevés, analyse-les dans ton labo: observe poils, cheveux et empreintes digitales au microscope et extrais même ton propre ADN. Pour t'aider dans tes investigations, tu réaliseras aussi une valisette d'enquêteur contenant des lunettes d'espion, des messages codés, une alarme lumineuse et ton badge personnalisé de la police scientifique. Avec ce dispositif, le coupable ne pourra plus t'échapper !

Super-héros, super pouvoirs (durée d'animation: 5 x 3h)



Les super-héros te fascinent mais connais-tu l'origine de leurs super pouvoirs ? Durant ce stage, tu tenteras de percer leurs secrets. Chaque jour, un super-héros passera sur le gril. A travers une foule d'expériences amusantes, tu tenteras de comprendre les phénomènes scientifiques stupéfiants qui rendent tes héros aussi super ! Les acrobaties de Spider-Man, le vol de Superman, l'ouïe de Batman, la force prodigieuse d'Iron Man,... Autant de mystères à éclaircir. A toi de jouer !

Décollage immédiat ! (durée d'animation: 5 x 3h)



Prêt.e pour de nouvelles aventures aériennes? Expérimente une foule de techniques de décollage : construction d'une montgolfière, propulsion d'une fusée par réaction chimique, concours du meilleur lancer d'avions, construction d'une catapulte, ... Un stage qui plane, assurément !



Les forces de la nature (durée d'animation: 5 x 3h)



Amateur de sensations fortes ne pas s'abstenir ! Volcans et orages n'auront bientôt plus de secret pour toi : simulation d'éruptions volcaniques, création d'un arc-en-ciel en labo, fabrication d'un anémomètre, expériences sur les tremblements de terre, visualisation des caprices du vent, ... Alors, prêt.e à affronter les forces de la nature ?



Les aventuriers des sciences (durée d'animation: 5 x 3h)



Avec ton équipe d'aventuriers, tiens-toi prêt.e à voyager dans le temps, des origines de l'univers jusqu'au 22ème siècle ! Lors de ce long périple, tu partiras sur les traces des dinosaures tel un véritable paléontologue et tu aideras les ingénieurs égyptiens à construire la grande pyramide de Kheops ! Tu t'initieras également aux mesures d'acidité et à l'élaboration de circuits électriques. Pour finir la semaine en beauté, tu façonneras le monde de demain en imaginant les technologies du futur. Alors, attache ta ceinture et laisse-toi guider à travers les couloirs du temps !

Magi-Sciences (durée d'animation: 5 x 3h)



Deviens un magicien hors pair : change la couleur de liquides, gonfle un gant sans le toucher, fais apparaître des messages invisibles, réalise des montages en équilibre instable, déjoue le piège des illusions d'optique, fabrique tes propres images en 3D, ... Et construis même une boîte de magicien pour épater tous tes ami.e.s.

Les fous du labo (durée d'animation: 5 x 3h)



A l'aide de microscopes de toutes tailles, tu perceras les secrets du vivant en observant des cellules animales et végétales. A travers des objets aux mécanismes astucieux tu découvriras le monde fascinant de la physique. Les changements de couleurs, la production de gaz, la neutralisation acidobasique et d'autres réactions chimiques sensationnelles seront également au programme ! La semaine se terminera par un véritable show scientifique durant lequel l'équipe des fous du labo réalisera une capsule vidéo présentant leur expérience favorite.

La tête dans les étoiles (durée d'animation: 5 x 3h)



Lève les yeux au ciel car c'est là-haut que ça se passe ! Durant ce stage, tu pourras réaliser une maquette du système solaire, mener une grande enquête astronomique afin de percer les mystères de l'univers, en savoir plus sur les constellations stellaires, construire une voûte céleste illuminée et même propulser une fusée chimique dans les airs. Alors, ça te tente ?

Les mystères du corps humain (durée d'animation: 5 x 3h)



Tu as envie de percer les mystères de l'incroyable machine qu'est le corps humain? Alors ce stage n'est à manquer sous aucun prétexte ! Tout au long de la semaine, tu seras immergé.e dans les services d'un grand hôpital aux patients plutôt atypiques. Le cœur, les poumons, l'estomac et bien d'autres organes encore n'auront bientôt plus de secrets pour toi. A l'aide de microscopes optiques, tu observeras des cellules sanguines, des tissus humains mais aussi des bactéries et des champignons microscopiques rigolos. Partant.e? Alors enfle ta blouse blanche, ajuste ton badge et viens rejoindre notre équipe de choc !

Les chercheurs de l'impossible (durée d'animation: 5 x 3h)



L'aventure ne te fait pas peur ? Alors, rejoins notre équipe de chercheurs intrépides pour une expédition scientifique hors du commun ! Tu découvriras le mystérieux blob, apprendras à transformer l'eau en électricité, à envoyer un S.O.S. en code Morse, et à fabriquer un antidote contre les morsures de serpent. Et en fin de stage, tu déjoueras, à l'aide d'un astucieux système de propulsion, les pièges tendus par une tribu hostile dans un temple maudit. Alors, partant.e pour vivre cette semaine de découvertes et tenter des expériences... impossibles?



Programmeur de robots (durée d'animation: 5 x 3h)



De l'animation de personnages virtuels à la programmation d'un robot intelligent, tu seras aux commandes de ce stage 100% technologique. Thymio II, un robot sympa aux multiples talents, te fera découvrir qu'une machine peut avoir sa propre perception du monde... et qu'elle peut être très capricieuse ! En fin de stage, tu pourras même construire ton propre robot à qui tu feras faire des prouesses. Alors, prêt.e à relever le défi ? Que la technologie soit avec toi ! - (supplément pour le matériel: 250€/sem.)

Kids Connected (durée d'animation: 5 x 3h)



Bienvenue dans le « Cool Tech Lab », le laboratoire spécialisé dans le développement des technologies du futur ! Installe-toi aux commandes de ce stage inédit pour un décollage vers une nouvelle dimension. Durant cette semaine d'expérimentation, tu découvriras les secrets de la réalité virtuelle, tu exploreras un environnement 3D grâce à la réalité augmentée, ou plus palpitant encore, tu programmeras un véritable robot Mbot afin de relever d'incroyables défis. Accroche-toi car l'expérience technologique que tu vivras sera tout sauf virtuelle ! - (supplément pour le matériel: 250€/sem.)

MI-TEMPS

SPORT OU JEUX

Afin de respecter le rythme biologique des enfants et de faire de cette semaine de stage un moment vraiment inoubliable, nos ateliers scientifiques sont toujours combinés à des activités sportives ou récréatives. Celles-ci sont prises en charge par Cap Sciences (dans la formule 'Fun Sciences & Fun Games') ou par la commune partenaire (dans la formule 'Only Fun Sciences').

En formule « Fun Sciences + Fun Games », notre animateur encadre, en plus des ateliers scientifiques, des activités de plein air : jeux de foulard, chasse au trésor, jeux de balle, jeux d'approche, challenges sportifs,... Un cocktail d'activités variées pour bouger, s'amuser et apprendre à mieux se connaître.



NE VOUS ARRÊTEZ PAS ! VOUS ÊTES LES SEULS À ORGANISER DES STAGES SCIENTIFIQUES AUSSI INTÉRESSANTS ET ADAPTÉS À L'ÂGE DES ENFANTS. BAPTISTE EST UN VRAI FAN. JE L'INCRIS DÉJÀ POUR L'AN PROCHAIN !

Thibaut,
Papa de Baptiste (8 ans)

MANON A PASSÉ UNE MERVEILLEUSE SEMAINE. SES YEUX ONT PÉTILLÉ TOUS LES JOURS :-)
MERCİ CAP SCIENCES POUR CE CHOUETTE STAGE.

Angélique,
Maman de Manon (10 ans)

FORMULES ET TARIFS



Nos stages Fun Sciences offrent 15h d'animations scientifiques (5 jours x 3h) par groupe. Ils se donnent en alternance avec des activités récréatives prises en charge par Cap Sciences (Formule '1. Fun Sciences & Fun Games') ou par la commune partenaire (Formule '2. Only Fun Sciences'). Les semaines, horaires et lieux de stages sont à convenir.

1. FUN SCIENCES & FUN GAMES

Stages à temps plein clé en main !

Activités encadrées par Cap Sciences

- 15h d'activités scientifiques 'FUN SCIENCES'
- 15h d'activités récréatives 'FUN GAMES'

Taille des groupes

- De 6 à 16 enfants

Age des participants

- Enfants de 4 à 5 ans, de 5 à 8 ans ou de 8 à 12 ans

Infrastructure

- Local communal (type classe) avec espace extérieur adjacent doté d'un préau

Encadrement

- 1 animateur Cap Sciences par groupe

Prix forfaitaire TCC*

- 1 semaine : 1550€
- 2 semaines : 1525€/ sem.
- 3 semaines et plus : 1500€/ sem.

2. ONLY FUN SCIENCES

Stages à mi-temps à intégrer à vos activités !

Activités encadrées par Cap Sciences

- 2 x 15h d'activités scientifiques 'FUN SCIENCES'

Taille des groupes

- De 6 à 16 enfants, groupes animés en alternance le matin et l'après-midi

Age des participants

- Enfants de 4 à 5 ans, de 5 à 8 ans ou de 8 à 12 ans

Infrastructure

- Local communal (type classe)

Encadrement

- 1 animateur Cap Sciences pour 2 groupes

Prix forfaitaire TCC*

- 1 semaine : 1600€
- 2 semaines : 1575€/ sem.
- 3 semaines et plus : 1550€/ sem.



2

JOURNÉES DÉCOUVERTES

1 JOUR

UNE JOURNÉE SPÉCIALE SCIENCES QUI DONNERA DU PEPS À VOS PLAINES ET/OU STAGES DE VACANCES ! DÉCOUVREZ DANS CETTE SECTION NOTRE VASTE CHOIX DE THÈMES POUR PETITS ET GRANDS. DE DEUX À QUATRE ANIMATIONS SCIENTIFIQUES D'1H30 SERONT PROPOSÉES À DES GROUPES DIFFÉRENTS AU COURS D'UNE MÊME JOURNÉE. AU TOTAL, CE NE SONT PAS MOINS DE 60 ENFANTS QUI POURRONT EN PROFITER !

ANIMATIONS FUNNY SCIENCES (5-8 ANS)

Fée électricité (durée d'animation: 1h30)



Enfile ta blouse de scientifique et plonge dans le monde fascinant de l'électricité. Grâce à des boîtiers didactiques, tu réaliseras des circuits électriques simples et découvriras le sens du courant. Tu apprendras aussi comment produire de l'électricité à partir de sources variées : chimique, mécanique, et même solaire ! Mais ce n'est pas tout ! Tu apprendras également à faire la différence entre les conducteurs et les isolants et tu pourras t'amuser avec un bâton sonore et lumineux. Grâce à tes découvertes, tu comprendras mieux comment l'électricité illumine notre quotidien. Prêt.e à allumer l'étincelle de ta curiosité ?

La magie des liquides (durée d'animation: 1h30)



Entre dans le monde magique des liquides et perce leurs secrets ! Durant cette animation, tu exploreras les propriétés étonnantes des fluides, comme la tension superficielle, la densité ou encore la viscosité. Avec tes ami.e.s, tu relèveras des défis amusants, concocteras des cocktails multicolores et tu feras même des courses de liquides. Tu apprendras aussi à observer des phénomènes physiques concrets, tels que les forces de cohésion et d'adhésion, et tu découvriras le phénomène de capillarité à travers des expériences détonnantes. Tout en t'amusant, tu deviendras un expert en fluides. Chaque goutte te livrera ses secrets !

La vie en couleurs (durée d'animation: 1h30)



Envie de voir la vie en rose ? Explore un endroit féérique où les couleurs se forment, se décomposent et se mélangent. Grâce à la chromatographie, tu verras les couleurs se séparer sous tes yeux, et tu pourras observer des cartouches d'encre pour mieux comprendre le procédé à l'œuvre. Joue à retrouver la couleur disparue et mets-toi au défi en créant des mélanges de couleurs secondaires et tertiaires à l'aide d'éprouvettes. Pendant l'animation, tu prépareras aussi ton propre cocktail de couleurs et observeras les pixels colorés à travers des microscopes de poche. A l'échelle microscopique, la magie opère. Prépare-toi à vivre une aventure haute en couleurs et à devenir un as des pigments !

Initiation à la robotique (durée d'animation: 1h30)



Bienvenue à toi, ingénieur en herbe ! Plonge dans l'univers fascinant du codage informatique et découvre comment programmer des robots pour relever des défis amusants. Sous la guidance de ton animateur, explore le monde des Matatalab® et apprends à donner des instructions à des machines intelligentes en utilisant leur langage. Compare les composants des robots avec les sens humains et rencontre Sphero indi®, un petit robot futé détecteur de couleurs. Prépare-toi à stimuler ton esprit logique et à défier tes sens. Avec Cap Sciences, la robotique, c'est fantastique !



ANIMATIONS CRAZY SCIENCES (8-12ANS)

Expert de la police scientifique (durée d'animation: 1h30)



Bienvenue dans la police scientifique ! Prêt.e à mener ta première enquête ? Ta mission : analyser les indices relevés sur une scène de crime et identifier le dangereux criminel. Pour relever ce défi, tu réaliseras une extraction d'ADN par frottis buccal et prendras des empreintes digitales que tu pourras comparer et classer en différentes familles. Il ne te restera plus qu'à analyser une goutte de (faux) sang du suspect. Pour cela, il faudra d'abord te familiariser avec les groupes sanguins en réalisant quelques expériences amusantes à l'aide d'éprouvettes. Chaque indice te rapprochera du coupable. Garde ton sang-froid et utilise tes talents d'enquêteur pour élucider cette affaire palpitante !

Expédition dinosaure (durée d'animation: 1h30)



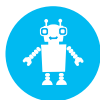
Remonte le temps et pars sur les traces de nos amis les dinosaures. Deviens un.e véritable paléontologue en participant à une fouille plus vraie que nature durant laquelle tu observeras et fabriqueras tes propres fossiles. Apprends à distinguer les familles de dinosaures et découvre comment les scientifiques d'aujourd'hui classifient le monde du vivant. Lors de cette animation, tu t'initieras à la démarche scientifique et exploreras les méthodes de datation qui permettent de révéler des secrets bien enfouis. Prépare-toi à vivre une aventure jurassique palpitante et deviens un.e expert.e de ces géants disparus !

Apprenti chimiste (durée d'animation: 1h30)



Enfile ton tablier et entre dans notre labo rigolo ! Afin de te familiariser avec tes premières notions de chimie, tu associeras d'étranges substances pour créer de magnifiques cocktails colorés. Tu poursuivras sur ta lancée en faisant réagir des liquides pour générer une fontaine de mousse et en faisant disparaître des solides comme par magie. Tu feras aussi s'éteindre une bougie d'un claquement de doigts et tu pourras même changer la couleur de l'eau sans utiliser de colorant. Et pour finir en beauté, tu propulseras des ballons dans les airs grâce à une réaction chimique dont toi seul as le secret !

Programmeur de robots (durée d'animation: 1h30)



Plonge dans l'univers captivant de la robotique avec une animation 100 % technologique ! Durant cet atelier, tu feras la connaissance de Thymio II, un petit robot malicieux que tu apprendras à programmer en utilisant le logiciel Scratch. Tu exploreras ses fonctionnalités et testeras ses limites ! En fin de séance, tu mettras en mouvement une colonne de robots et réaliseras d'épatantes chorégraphies synchronisées avec tous.tes tes ami.e.s. Alors, prêt.e à relever ces défis robotiques ?

➤ D'AUTRES THÈMES SONT DISPONIBLES SUR SIMPLE DEMANDE.

FORMULES ET TARIFS



FORMULES

2 à 4 animations de 1h30 par jour
2 à 4 groupes d'enfants par jour
6 à 16 enfants par groupe

TARIFS

1 Journée Découvertes455 €
2 Journées Découvertes440 €/j.
3 Journées Découvertes et plus425 €/j.

5-8 ANS



Fée électricité



La vie en couleurs



La magie des liquides



Initiation à la robotique

9-12 ANS



Expert de la police scientifique



Expédition dinosaure



Apprenti chimiste



Programmeur de robots

* Ces tarifs s'entendent toutes charges comprises. Ils incluent de 3 à 6 heures d'animation, le matériel d'expérimentation, les consommables, le déplacement de l'animateur et l'assurance des enfants. Maximum deux activités différentes par jour.

MODALITES PRATIQUES

STAGES COMBINÉS & JOURNÉES DÉCOUVERTES

Taille des groupes

De 6 à 16 enfants par groupe.

Local d'animation

Local équipé d'un évier mis à disposition de Cap Sciences par la ville ou commune partenaire.

Promotion des stages

La promotion des stages est assurée conjointement par la ville ou commune partenaire et Cap Sciences.

Inscriptions

Les inscriptions sont prises par la ville ou commune partenaire et communiquées à Cap Sciences.

Assurances

Cap Sciences assure les enfants durant les activités scientifiques, ainsi que le local d'animation et son contenu.

Garderies

Les garderies du matin et du soir ainsi que, dans certains cas, les surveillances des temps de midi sont prises en charge par la ville ou commune partenaire.



ILS NOUS FONT CONFIANCE



UNE ÉQUIPE

À VOTRE SERVICE

Durant tout l'été, notre équipe d'animateurs enthousiastes sillonne la Wallonie et Bruxelles, d'un site de stage à l'autre, avec leurs caisses de matériel et leur tenue désormais bien reconnaissables.

Scientifiques de formation, animateurs chevronnés, ils sont passionnés par la vulgarisation scientifique et ont le don de transmettre leurs matières de prédilection de manière pratique, visuelle et... ludique.



CAP SCIENCES C'EST AUSSI



1

FÊTES D'ANNIVERSAIRE À DOMICILE

UN JOUR INOUBLIABLE, DES ANIMATIONS SCIENTIFIQUES 100% FUN !

Donnez du piment au goûter d'anniversaire de votre enfant. Titillez sa curiosité et faites-le entrer dans le monde magique des sciences. Pour le faire expérimenter, imaginer, créer, vous surprendre !

2

ANIMATIONS EN MILIEU SCOLAIRE

INVITEZ UN ANIMATEUR DE CAP SCIENCES DANS LES ÉCOLES DE VOTRE COMMUNE POUR UNE JOURNÉE DE DÉCOUVERTE SCIENTIFIQUE MÉMORABLE.

Tout au long de l'année scolaire, notre asbl propose un vaste choix d'animations interactives à destination des élèves de maternelle et de primaire des écoles de la Fédération Wallonie-Bruxelles.

3

ÉVÈNEMENTS FAMILIAUX ET PROFESSIONNELS

ENVIE DE DONNER UNE TOUCHE D'ORIGINALITÉ À VOS ÉVÈNEMENTS PROFESSIONNELS OU PRIVÉS?

Cap Sciences assure le show et réalise des expériences spectaculaires pour petits et grands. Bulles géantes, bazookas à air ou encore fusées à eau,... Tout sera mis en œuvre pour surprendre vos invités et leur faire passer d'agréables moments.

Cap SCIENCES

Cap Sciences asbl
Parc scientifique Einstein,
Rue de Rodeuhaie 9
1348 Louvain-la-Neuve
info@capsciences.be

Heures d'ouverture :
Du lundi au vendredi
De 8h30 à 17h30

Infos et réservations
010 68 16 10
www.capsciences.be

SUIVEZ-NOUS SUR



@CAPSCIENCES.BE



@CAPSCIENCES.BE

